

## GAME PRODUCER

🔍 Portfolio : [theonottez.com](http://theonottez.com)

🌐 [linkedin.com/in/theonottez](https://www.linkedin.com/in/theonottez)

À la recherche d'un **stage de 2 à 4 mois** à partir de **Juin 2018**

### PROFIL

Je m'oriente vers des tâches de production et de gestion de projet. J'aime **simplifier le travail de l'équipe**, lui permettre d'exprimer son potentiel. J'ai une approche du design tournée vers l'accessibilité, et cherche à concentrer les efforts de production sur les éléments forts de l'expérience, qui servent le joueur.

### ÉDUCATION

**2014 - 2019 : Master de Management & Game Design**  
Supinfogame Rubika, Valenciennes, France

### EXPÉRIENCE

#### Game Jams

Novembre **2013** - **Présent**

**Finaliste concours "Viens créer ton jeu"** à Epitech Paris (2013).  
Ludum Dare, jams internes à mes études, itch jams...

#### Paris Games Week, Hôte d'accueil Stand Square Enix

Octobre **2015** et Octobre **2016**

**Accueillir** et **informer** les visiteurs à propos des jeux et machines, travailler en **équipe**, gérer **l'urgence**, représenter l'image d'une marque.

### PROJETS SCOLAIRES

#### Exemples

#### Producer, Game Designer

- **Tâches de production**: gestion de production, gestion d'équipe.
- **Création et analyse de Game Concepts** et **mécaniques**.
- **Asset production** (2D / 3D, Musique et sons).

#### Cop Academy 2018

**Chef de projet**  
Unity - HTC Vive  
Équipe de 5

VR Party Game  
Multijoueur local

#### Goods Train Fever 2017

**Consultant**  
Orientation projet  
Avec Railenium - 2A2F

Puzzle game mobile  
serious game

#### Kukeri 2017

**Chef de projet**  
Unity - PC  
Équipe de 12

Poursuite 4 joueurs  
coop locale

### COMPÉTENCES

- Développement axé **accessibilité**
- Tenue et formalisation de **playtests**
- Gestion de projet **Agile / SCRUM**
- Conception de **mécaniques**



#### Outils principaux



Unity



Trello



Google Docs



Google Sheets

#### Connus

- **Adobe** : Photoshop, Illustrator, InDesign
- **Microsoft Office** : Word, Excel, PowerPoint
- **Epic Games** : Unreal Engine 4
- **Autres** : Blender, Axosoft, HacknPlan, Xcode, ChatMapper...

### INTERÊTS

- Création de musique électronique, avec des synthétiseurs et des logiciels tels que **Ableton Live** et **FL Studio**.
- J'aime faire du vélo tout terrain, dessiner et boire du thé. Je suis très nature.
- Mes livres préférés sont **Les désastreuses aventures des orphelins Baudelaire**.
- Ma série préférée est **Dirk Gently**, mais elle est annulée, donc je suis triste.
- Mes jeux préférés sont : **Beyond Good & Evil**, **No Man's Sky**, et **Starfox**. J'aime bien **l'espace**. J'aime aussi les jeux d'**aventure** et de **course**, et j'ai énormément joué à des **platformers 3D**.