

# Théo Nottez

## GAME PRODUCER

(+33) 650 110 294

theonottez@icloud.com

Portfolio : theonottez.com

linkedin.com/in/theonottez

À la recherche d'une opportunité à partir **Janvier 2020**.

### PROFIL

Je m'oriente vers des tâches de production et de gestion de projet. J'aime **simplifier le travail de l'équipe**, lui permettre d'exprimer son potentiel. J'ai une approche du design tournée vers l'accessibilité, et cherche à concentrer les efforts de production sur les éléments forts de l'expérience, qui servent le joueur.

### EXPÉRIENCE

#### BetaDwarf Entertainment, Associate Producer

Copenhague, Danemark - **Projet Minion Masters**

Juin à Septembre 2018

Aide à l'équipe pour gérer la production de mise à jour en mise à jour sur un jeu live en accès anticipé pour PC.

#### Ubisoft Paris Mobile, Assistant du Directeur Créatif

Montreuil, France - **Projet Mighty Quest, autres (non annoncés)**

Septembre à Décembre 2019

Comprendre et enrichir la vision créative pour aider l'équipe à produire du contenu sensé au sein du projet. Études comparatives, réflexion design et art, etc...

### ÉDUCATION

#### 2014 - 2019 : Masters de Management & Game Design SupinfoGame Rubika, Valenciennes, France

### PROJETS SCOLAIRES

#### Exemples

#### Producer, Game Designer

- Tâches de production; gestion de production, gestion d'équipe.
- Création et analyse de Game Concepts et mécaniques.
- Production d'assets (2D / 3D, Musique et sons).

#### Bubble Gum! 2019

[Sorti sur itch.io](#)

Producer  
Unity - Switch  
Équipe de 6

Plateformer d'arcade  
solo

#### Cop Academy 2018

[Sorti sur Steam](#)

Project manager  
Unity - HTC Vive  
Équipe de 5

Party game VR en  
multijoueur local

#### Goods Train Fever 2017

Consultant  
Project design  
Pour Railenium - 2A2F

Puzzler mobile serious  
game

### COMPÉTENCES

- Développement axé **accessibilité**
- Tenue et formalisation de **playtests**
- **Gestion de projet** Agile / SCRUM
- Conception de **mécaniques**



Anglais

Courant



Suédois

Bases

En cours d'apprentissage

### Outils principaux



Unity



Trello



Google  
Docs



Google  
Sheets

### Connus

- **Adobe** : Photoshop, Illustrator, InDesign
- **Microsoft Office** : Word, Excel, PowerPoint
- **Epic Games** : Unreal Engine 4
- **Autres** : Jira, Confluence, Blender, Axosoft, HacknPlan, Xcode, ChatMapper.

### INTERÊTS

- Création de musique électronique, avec des synthétiseurs et des logiciels tels qu'Ableton Live. Je joue aussi de la guitare !
- Mes jeux préférés sont : Beyond Good & Evil, No Man's Sky, et Starfox. J'aime bien l'espace. J'aime aussi les jeux d'aventure et de course, et j'ai énormément joué à des platformers 3D.
- J'aime faire du vélo tout terrain, dessiner et boire du thé. Je suis très nature.
- Mes livres préférés sont **Les désastreuses aventures des orphelins Baudelaire**. Ma série préférée est **The Good Place**.